

## Mando Gaming Tacens MGP1



Si eres un apasionado de la informática y la electrónica, te gusta estar a la última en tecnología y no perderte detalle, compra Mando Gaming Tacens MGP1 al mejor precio. El innovador MGP1 es un...

Calificación: Sin calificación

### Precio

Precio con descuento 38,45 €

Precio de venta 46,52 €

Precio de venta sin impuestos 38,45 €

24 h  
\*\*\*\*\*

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción Si eres un apasionado de la **informática y la electrónica**, te gusta estar a la última en tecnología y no perderte detalle, compra **Mando Gaming Tacens MGP1** al mejor precio.

El innovador MGP1 es un game pad que convierte cualquier smartphone, tablet y ordenador en una consola de juegos. Gracias a su conexión bluetooth 3.0 de alta tecnología permite una conexión rápida con dispositivos Android, iOS y Windows\*.

Su diseño, con botones físicos, reemplaza al teclado virtual y táctil, ofreciendo una experiencia de juego más realista. Además, con sus tres modos diferentes de juego: gamepad, teclado/ratón e iCade los más nostálgicos recordarán la sensación de jugar con un mando clásico.

El MGP1 además es flexible, lo que permite llevarlo a cualquier lugar para disfrutar de los mejores juegos en cualquier momento.

\*Compatible con iOS (iPhone/iPad), Android 4.0 o superior, Windows.

Mars Gaming MGP1. Tipo de dispositivo: Gamepad, Plataformas de juego soportadas: Android. Tecnología de conectividad: Inalámbrico, Interfaz del dispositivo: Bluetooth, Versión de Bluetooth: 3.0. Autonomía: 20 h. Color del producto: Negro. Ancho: 125 mm, Profundidad: 30 mm,

Altura: 72 mm

- Tipo de dispositivo: Gamepad
- Plataformas de juego soportadas: Android
- Cantidad de botones: 10
- Tecnología de conectividad: Inalámbrico
- Interfaz del dispositivo: Bluetooth
- Versión de Bluetooth: 3.0
- Alcance inalámbrico: 10 m
- Autonomía: 20 h
- Color del producto: Negro
- Ancho: 125 mm
- Profundidad: 30 mm
- Altura: 72 mm
- Peso: 155 g

## Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.